



Čas přípravy
půl dne



Čas realizace
3–5 hodin



Prostor
venku



Roční období
jaro–podzim



Počet účastníků
5 a více



Věková kategorie
15+

VÝSADEK

Obecný cíl: Rozvoj těchto kompetencí: k řešení problémů, sociální a personální.

Konkrétní cíl: Ověření vlastních fyzických i psychických hranic, překonání sebe sama, posílení orientačního smyslu, překonání strachu, rozhodování ve vypjatých situacích.

Motivace: Při výletech do neznámých míst je vhodné, aby si každý zjistil o místě potřebné informace. Při plánování cest se zajímáme zejména o dopravu na místo a zpět, příp. o ubytování, zjišťujeme možnost stravování, zajímavosti v místě, historické památky, přírodní úkazy apod. Někteří více zodpovědní se také zajímají o to, zda je v místě možnost lékařského ošetření, zda je v blízkosti možnost výběru financí, a to hlavně v případě, že na místě setrvávají déle. Mnohým z nás se také jistě již stalo to, že jsme na výletě zabloudili a museli jsme tuto situaci řešit. V současné době mobilních telefonů není žádný problém zjistit svou polohu. Ale co dělat, když zabloudíme do místa, které není pokryto signálem našeho operátora nebo se vybije baterie mobilu? Ve dne je tato situace zvládnutelná podstatně lépe, neboť se můžeme na cestu doptat, pokud jsme někde na horách, lze se zorientovat podle terénu nebo v místě rozhledu lze zjistit nejbližší civilizaci. V noci je to poněkud obtížnější, protože většina osob se již venku nepohybuje, všude je zavřeno, rozhled do okolí je tmou omezen apod. Jak tedy tuto situaci řešit?

Legenda: Planeta Překonání – viz příběh v úvodu metodiky.

Potřeby: Nabitý mobil s kreditem, příp. GPS, kartička s instrukcemi v případě mimořádné události, mapa s označeným místem výsadku a cíle, baterka – to vše v zapečetěné obálce pro každého účastníka či skupinu; dále auto pro rozvoz účastníků a v kritických případech, a pro každého účastníka nebo skupinu – základní zdravotní balíčky (obvaz, náplast, dezinfekce), krabička poslední záchrany – KPZ, reflexní vesty, papír, tužka; případně léky, které účastníci pravidelně užívají nebo je mohou potřebovat (např. „foukátka“ u astmatiků apod.).

Provedení: Před aktivitou je potřeba si vytipovat místa, na která v noci do terénu rozvezeme a vysadíme jednotlivce, případně skupiny po maximálně 4 osobách. Mělo by se jednat o místo, kde účastníci nikdy nebyli. Jejich úkolem je dostat se pomocí svého orientačního smyslu a znalostí zpátky „domů“. Přitom nesmí použít žádnou vlastní mapu, GPS, mobil nebo internet. Důležitou informací pro účastníka je místo, kam se má dostat a dokdy nejpozději musí dorazit (čas určit dle největší vzdálenosti výsadku), dále musí být upozorněn, jak se pohybovat bezpečně po pozemních komunikacích, příp. na další úskalí (zvláštní místa, kam nechodit, zvláštnosti v území). Proto s sebou musí mít účastníci mobil a GPS pro případ, že se opravdu ztratí a nebudou si vědět rady nebo v případě nouze. K řešení této situace mají v zapečetěné obálce také k dispozici písemné pokyny, co mají dělat, pro ošetření drobných úrazů účastníci mohou použít základní zdravotní balíček. Při této aktivitě lze soutěžit v tom, kdo se nejdříve dostane do cíle, ale pouze za předpokladu, že účastníci byli „vysazeni“ ve stejné vzdálenosti od místa, kam se mají dostat. Je rovněž vhodné upozornit účastníky aktivity, že pokud nedorazí do místa v určeném čase nejpozdějšího návratu, budou zkontrolováni mobilem, příp. bude vyslán záchranný tým jejich směrem.

Tato aktivita přibližuje Ideály Pionýra: Překonání, Poznání a Pravda.

Přístup k dětem se specifickými vzdělávacími potřebami:

Zrakově postižení – záleží na typu postižení, aktivitu lze realizovat ve skupině s účastníky bez postižení. Těžší stupeň postižení – nevhodné.

Sluchově postižení – umožnit účastníku při vysvětlování aktivity odezírat ze rtů vedoucího, vysvětlovat pomalu a postupně. Lze předložit zjednodušený návod v textové podobě.

Pohybově postižení – záleží na typu postižení, aktivitu lze realizovat ve skupině s účastníky bez postižení. Těžší stupeň postižení – nevhodné.

Mentálně postižení – lehčí postižení – ve skupině se zodpovědnými osobami, těžší stupeň – nevhodné.

Řečově postižení – bez omezení, ale raději v doprovodu.

Obtížně vychovatelní – striktní hranice a pravidla při práci, vhodný doprovod zodpovědné osoby.

Jedinci se specifickými poruchami učení a chování – bez omezení.

Pozor na:

Místa by měla být vytipována tak, aby hráč okamžitě nezjistil, kde se nachází. Před výsadkem musí být účastníci bezpodmínečně upozorněni na bezpečnost a na řešení v případě nouze (použit mobil), na to, že se nemají přeceňovat. V době hry je nutné být připraven na různé situace (lékárnička, auto, záchranný tým).

Moje poznámky: